SOURCE AND BUILD

|  |  |
| --- | --- |
| Thông tin dự án | |
| Tên dự án: | Tự học toán lớp 8 |
| Mã phát hành: | 1.0 |
| Tài liệu lên quang |  |

**Tổng quang**

1. Những điều deverloper nên biết:

Mã nguồn sẽ được quảng lý theo cấu trúc trong bảng ở phía dưới. Cách thức đặt tên dựa theo chuẩn tại trang web [Sun Website](http://java.sun.com/docs/codeconv/html/CodeConventions.doc8.html)

1. Mục đích của việc quảng lý mã nguồn
   1. Chia các module thành các gói nhỏ hơn
   2. Tương thích với các hệ thống build chuẩn

**Thư mục và tập tin trong thùng chứa làm việc của deverloper**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Đường dẫn | Phiên bản điều khiển | Mô tả |
| Hinh | No | Chứa các hình ảnh sử dụng trong đồ án |
| Data | Yes | Chứa file tạo database cho project |
| Src | Yes | Chứa toàn bộ code của project |
| Build | No | Chứa các output của quá trình build |

**Tham số của quá trình build**

|  |  |
| --- | --- |
| Target | Miêu tả |
| Compile = default | Biên dịch mã nguồn trong thư mục Src và tạo file thực thi trong thư mục build |
| Dist | Đóng gói hệ thống để phát hành hay truyển khai lên server hoặc người dùng |
| Clean | Xóa hết các file có trong thư mục build |

**Quảng lý mã nguồn**

1. **Chia các module thành các gói con:**

Các gói con hiện đang được đánh giá

1. **Tương thích với các hệ thống build chuẩn:**

Mã nguồn có thể build được trên nền .net framework 3.5