

**ARCHITECTURE AND DESIGN > SOURCE AND BUILD**

Tự học Toán lớp 8 – Mã nguồn và build

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Thông Tin Dự Án | Tự học Toán 8 | Phiên Bản | 1.0 |
| Quản Lí Dự Án |  | Sở Hữu Dự Án | Ths Ngô Huy Biên |
| Nhóm Thực Hiện |  | Ngày Chuyển Giao | 13/06/2010 |
| Ngày Bắt Đầu | 5/04/2010 | Ngày Kết Thúc | 31/05/2010 |

**Tổng quang**

1. Những điều deverloper nên biết:

Mã nguồn sẽ được quảng lý theo cấu trúc trong bảng ở phía dưới. Cách thức đặt tên dựa theo chuẩn từ tài liệu coding stander

1. Mục đích của việc quảng lý mã nguồn
   1. Chia các module thành các gói nhỏ hơn
   2. Tương thích với các hệ thống build chuẩn

**Thư mục và tập tin trong thùng chứa làm việc của deverloper**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Đường dẫn | Phiên bản điều khiển | Mô tả |
| Hinh | No | Chứa các hình ảnh sử dụng trong đồ án |
| Data | Yes | Chứa file tạo database cho project |
| Src | Yes | Chứa toàn bộ code của project |
| Build | No | Chứa các output của quá trình build |

**Tham số của quá trình build**

|  |  |
| --- | --- |
| Target | Miêu tả |
| Compile = default | Biên dịch mã nguồn trong thư mục Src và tạo file thực thi trong thư mục build |
| Dist | Đóng gói hệ thống để phát hành hay truyển khai lên server hoặc người dùng |
| Clean | Xóa hết các file có trong thư mục build |

**Quảng lý mã nguồn**

1. **Chia các module thành các gói con:**

Các gói con hiện đang được đánh giá

1. **Tương thích với các hệ thống build chuẩn:**

Mã nguồn có thể build được trên nền .net framework 3.5